

# The God Kings Errata

J. Bonnard 03/14/2012

## ERRATA

### カウンター：

- ・ターン6のミタンニ王 Tushratta を無視します。
- ・ミタンニの親衛隊ユニット減少面上の「RG-シンボル」が抜けています。
- ・ミタンニ CU (Hanigalbat 軍勢) の1つの減少面上の色に差異／誤りがあります。

### マップ：

### プレイヤーのマット：

- ・エジプト・プレイヤーのマットは、以下の情報が欠けています。：  
「エジプト・プレイヤーは、各ターンに Upper Egypt から1貢献ポイントと1木材ポイントを獲得する」  
Upper Egypt はマップ上にありません（そのエリアは、マップ端の下）。

### ルールブック：(和訳本文に反映済)

- ・5.0 ステップ3 中立国ラウンド  
ステップ iii、iv、v：削除「又はイベントをプレイします」。  
追加：20.2 ステップ2を参照。

- ・8.2 戦略カードのプレイ  
追加：「あるプレイヤーがプレイするためのカードを残して持っていなければ、そのイムパルスは飛ばされて彼のターンは終了します。」

- ・10.2 スタッキング將軍と階級：  
読替え：「1人の軍閥（又は両方の軍閥）と共にスタックした王が活性化される時、どちらか又は両方の軍閥が彼と共に活性化できます。」  
を「1人の軍閥（又は両方の軍閥）と共にスタックした王が活性化される時、どちらか又は両方の軍閥が彼と共に移動できます。」に読替えます。

- ・21.0 蛮族の侵攻  
削除：「侵攻イベント・カードは、プレイされたときに捨て札パイル内に置かれませんが、代わりに、これらはターンの終了時に、残っている戦略デッキと共にリシャッフルされます。」

- ・24.1 ステップ3 サドン・デス勝利のチェック  
削除：「ターンの順番の逆です（このターンの開始時に判定したごとく、）」

- ・24.1 勝利フェイズ中  
読替え：「その本国が征服されていないのでない限り」を「その本国が征服されていない限り」に読替える。

### プレイブック：

- ・カードのイベント 11～14 の説明文  
無視：読替え：「取り去らないのは、4人プレイヤー勢力でプレイしている場合」

以 上